Student propunător:Muscalita Mihail Grupa:225/2 Email:mihailmus@yahoo.com

Ce se afișează la rularea codului urmator?

public class A

{

public A() { Console.WriteLine("A"); }

public virtual void print(Boolean f, int value){

if (!f){

Console.WriteLine("A");

}

if (value == 0){

throw new Exception("Error!");

}

}

}

public class B : A {

public B() { Console.WriteLine("B"); }

public void print(bool f, int value){

base.print(f, value);

Console.WriteLine("B");

}

}

class Program{

static void Main(string[] args){

A a = new A();

A b = new B();

try{

b.print(false, 1);

b.print(false, 1);

a.print(false, 0);

b.print(true, 5);

}

catch(Exception ex){

Console.WriteLine("Error!");

}

}

}

Raspunsuri:

a)A A B A B A B A Error!

b)Eroare la compilare.

c)Nici un raspuns corect.

d) A A B A A A Error!-Raspunsul corect.

Explicatii:Se apeleaza constructorul clasei A cand se creeaza obiectul a(Afiseaza A).Se apeleaza constructorul clasei B dar pentru ca mosteneste din A se apeleaza mai intai cel al lui A(Afiseaza A) iar apoi (Afiseaza B).La primul apel totul functioneaza(Ni se da un warning ca trebuie sa facem override pe aceasta metoda dar de fapt nu aceasta este apelata ci cea din clasa parinte) si se afiseaza A deoarece se apeleaza medota din clasa A nu cea din B.Acelasi lucru este valabil si pentru urmatorul apel, in urma celor doua apeluri afisandu-se A A.Pentru ultimul apel se afiseaza A si se trece direct pe exceptie afisandu-se Error.